

**Regulamin Turnieju**  
**League of Legends**  
*Ostrołęka, 19 czerwca 2024r.*

**I Postanowienia Ogólne**

**§1**

1. Celem rozgrywek jest wyłonienie zwycięzców turnieju League of Legends w ramach I Turnieju Gier Komputerowych e-sport , który odbędzie się **dnia 18-20 czerwca 2024r.** w Zespole Szkół Zawodowych Nr 3 w Ostrołęce, ulica Jaracza 5
2. Organizatorem turnieju jest p. Krystyna Załęska, p. Magda Dymerska, p. Marta Drobniowska, p. Marcin Boguniecki nauczyciele Zespół Szkół Zawodowych Nr 3 w Ostrołęce
3. Uczestnictwo w turnieju jest nieodpłatne.

**§2**

1. Rejestracja drużyn na turniej League of Legends oraz zapisy uczestników trwają do **8 czerwca 2024r.**
2. Podstawą do rejestracji w turnieju jest wypełnienie oraz oddanie karty zgłoszeń oraz w przypadku osób niepełnoletnich zgody od rodziców. Wszelkie zmiany po potwierdzeniu składów drużynowych są zabronione.  
W przypadku sytuacji niefortunnych lub losowych, np. choroba członka drużyny lub jego odejście z teamu, można dokonać zmian składów za zgodą Organizatora.
3. **Zapisy na turniej dokonujemy pod linkiem <https://forms.gle/YNpSUFmqdsEkdsmy5>**
4. Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania zasad zawartych w regulaminie turnieju.
5. Osoby niestosujące się do regulaminu zostaną wykluczone z turnieju.
6. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów będą rozstrzygane przez organizatora. Decyzje organizatora turnieju są nieodwołalne.
7. Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.
8. Wszelkie materiały sporządzone w trakcie trwania turnieju stają się wyłączną własnością organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.
9. Podczas turnieju gracz będzie mógł skorzystać z własnego sprzętu komputerowego w postaci myszki, klawiatury, słuchawek.
10. Gracze zobowiązani są do zachowania zgodnego z zasadami Fair Play – niedopuszczalne jest m.in. oszukiwanie podczas gry (tzw. Cheating), używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizmu.
11. Wszelkie zachowania ze strony uczestnika zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in.: celowe zniszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z turnieju oraz poniesieniem kosztów naprawy zniszczonego sprzętu. 1
12. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.
13. Każdy uczestnik turnieju zobowiązany jest do pisemnego zaakceptowania regulaminu oraz załączników w nim zawartych.

## **II Przebieg turnieju**

### **§3**

1. Rozgrywki zostają przeprowadzone systemem 5 vs. 5 (5 osób w drużynie)
2. Dopuszczalna ilość graczy to 6 zawodników:
  - 5 zawodników głównych
  - 1 zawodnik rezerwowi
3. Gracze powinni posiadać własne konto League of Legends EU Nordic/East. Drużyna zobowiązana jest posiadać nazwę, pod którą będzie występowała w turnieju. Drużyna musi wyznaczyć również swojego kapitana.
4. Drużyna, która przegrywa swój mecz w fazie pucharowej odpada z dalszej rozgrywki, a drużyny zwycięskie przechodzą dalej.
5. Na mecz musi zjawić się 5 zawodników, inna ilość jest nie dopuszczana do gry.
6. Wyjątkiem może być zezwolenie przeciwnej drużyny na rozegranie meczu.
7. Jeżeli drużyny nie dojdą do porozumienia to gracze z osłabionym składem zostaną obciążeni walkowerem dla drużyny przeciwne.

## **III Nagrody**

### **§4**

1. Trzy najlepsze drużyny w turnieju zostaną nagrodzone dyplomami oraz nagrodami.

## **IV Pozostałe informacje**

### **§5**

1. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest zapoznanie się i zaakceptowanie (własnoręczne podpisanie deklaracji uczestnictwa) niniejszego regulaminu.
2. Nad każdą z rozgrywek będą czuwać wyznaczeni przez Organizatorów sędziowie. Będą oni obserwowali rozgrywki pomiędzy drużynami, oraz zatwierdzali i przekazywali wyniki spotkań Organizatorowi.
3. Wszelkie wykorzystanie błędów w grze (tzw. bugów) lub zakłócanie prawidłowości turnieju będzie karane dyskwalifikacją uczestnika z turnieju.
4. Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania punktów zawartych w niniejszym regulaminie.
5. We wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek I Turnieju Gier Komputerowych decyzje podejmuje Organizator.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu w czasie trwania Turnieju.
7. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.

*Przesyłając nam swoje zgłoszenia do I Turnieju Gier Komputerowych akceptują Państwo niniejszy regulamin i jego zasady.*