

**Regulamin Turnieju**  
**League of Legends**  
*Ostrołęka, 20 grudnia 2021r.*

**I Postanowienia Ogólne**

**§1**

1. Celem rozgrywek jest wyłonienie zwycięzców turnieju League of Legends w ramach I Turnieju Gier Komputerowych e-sport , który odbędzie się dn. 31.01.2022 r. w Zespole Szkół Zawodowych Nr 3 w Ostrołęce, ulica Jaracza 5
2. Organizatorem turnieju jest p. Krystyna Załęska, p. Magdy Dymerska, p. M. Drobnikowska i p. M. Boguniecki nauczyciele Zespół Szkół Zawodowych Nr 3 w Ostrołęce
3. Uczestnictwo w turnieju jest nieodpłatne.

**§2**

1. Rejestracja drużyn na turniej League of Legends oraz zapisy uczestników trwają do 24.01.2022r.
2. Podstawą do rejestracji w turnieju jest wypełnienie oraz oddanie karty zgłoszeń oraz w przypadku osób niepełnoletnich zgody od rodziców. Wszelkie zmiany po potwierdzeniu składów drużynowych są zabronione.  
W przypadku sytuacji niefortunnnych lub losowych, np. choroba członka drużyny lub jego odejście z teamu, można dokonać zmian składów za zgodą Organizatora.
3. **Zapisów można dokonywać u organizatorów turnieju lub pod adresem <https://forms.gle/8pV8LcuKc23DMHgZ6>**
4. Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania zasad zawartych w regulaminie turnieju.
5. Osoby niestosujące się do regulaminu zostaną wykluczone z turnieju.
6. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów będą rozstrzygane przez organizatora. Decyzje organizatora turnieju są nieodwołalne.
7. Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.
8. Wszelkie materiały sporządzone w trakcie trwania turnieju stają się wyłączną własnością organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.
9. Podczas turnieju gracz będzie mógł skorzystać z własnego sprzętu komputerowego w postaci myszki, klawiatury, słuchawek.
10. Gracze zobowiązani są do zachowania zgodnego z zasadami Fair Play – niedopuszczalne jest m.in. oszukiwanie podczas gry (tzw. Cheating), używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizmu.
11. Wszystkie zachowania ze strony uczestnika zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in.: celowe zniszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z turnieju oraz poniesieniem kosztów naprawy zniszczonego sprzętu.
12. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.
13. Każdy uczestnik turnieju zobowiązany jest do pisemnego zaakceptowania regulaminu oraz załączników w nim zawartych.

## **II Przebieg turnieju**

### **§3**

1. Rozgrywki zostają przeprowadzone systemem 5 vs. 5 (5 osób w drużynie)
2. Dopuszczalna ilość graczy to 6 zawodników:
  - 5 zawodników głównych
  - 1 zawodnik rezerwowi
3. Gracze powinni posiadać własne konto League of Legends EU Nordic/East. Drużyna zobowiązana jest posiadać nazwę, pod którą będzie występowała w turnieju. Drużyna musi wyznaczyć również swojego kapitana.
4. Drużyna, która przegrywa swój mecz w fazie pucharowej odpada z dalszej rozgrywki, a drużyny zwycięskie przechodzą dalej.
5. Na mecz musi zjawić się 5 zawodników, inna ilość jest nie dopuszczana do gry.
6. Wyjątkiem może być zezwolenie przeciwnej drużyny na rozegranie meczu.
7. Jeżeli drużyny nie dojdą do porozumienia to gracze z osłabionym składem zostaną obciążeni walkowerem dla drużyny przeciwne.
8. Turniej odbędzie się z zachowaniem wszelkich obostrzeń sanitarnych.
9. Ze względu na istniejącą sytuację epidemiologiczną istnieje możliwość przesunięcia terminu turnieju lub całkowitego go odwołania

## **III Nagrody**

### **§4**

1. Trzy najlepsze drużyny w turnieju zostaną nagrodzone dyplomami oraz nagrodami.

## **IV Pozostałe informacje**

### **§5**

1. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest zapoznanie się i zaakceptowanie (własnoręczne podpisanie deklaracji uczestnictwa) niniejszego regulaminu.
2. Nad każdą z rozgrywek będą czuwać wyznaczeni przez Organizatorów sędziowie. Będą oni obserwowali rozgrywki pomiędzy drużynami, oraz zatwierdzali i przekazywali wyniki spotkań Organizatorowi.
3. Wszelkie wykorzystanie błędów w grze (tzw. bugów) lub zakłócanie prawidłowości turnieju będzie karane dyskwalifikacją uczestnika z turnieju.
4. Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania punktów zawartych w niniejszym regulaminie.
5. We wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek I Turnieju Gier Komputerowych decyzje podejmuje Organizator.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu w czasie trwania Turnieju.
7. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.

*Przesyłając nam swoje zgłoszenia do I Turnieju Gier Komputerowych akceptują Państwo niniejszy regulamin i jego zasady.*